

Zócalo de CPU

Artículo principal: [Zócalo de CPU](#)



El zócalo (socket) de CPU es un receptáculo que encastra el microprocesador y lo conecta con el resto de componentes a través del bus frontal de la placa base.

Si la placa madre dispone de un único zócalo para microprocesador, se denomina monoprocesador. En cambio, si dispone de dos o más zócalos, se denomina placa multiprocesador.

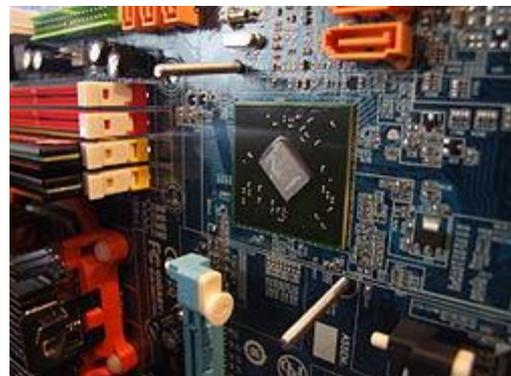
Chipset

(traducido como circuito integrado auxiliar) es el conjunto de circuitos integrados diseñados con base en la arquitectura de un procesador (en algunos casos, diseñados como parte integral de esa arquitectura), permitiendo que ese tipo de procesadores funcionen en una placa base.

Sirven de puente de comunicación con el resto de componentes de la placa, como son la memoria, las tarjetas de expansión, los puertos USB, ratón, teclado, etc.¹

El chipset, generalmente se divide en dos secciones:

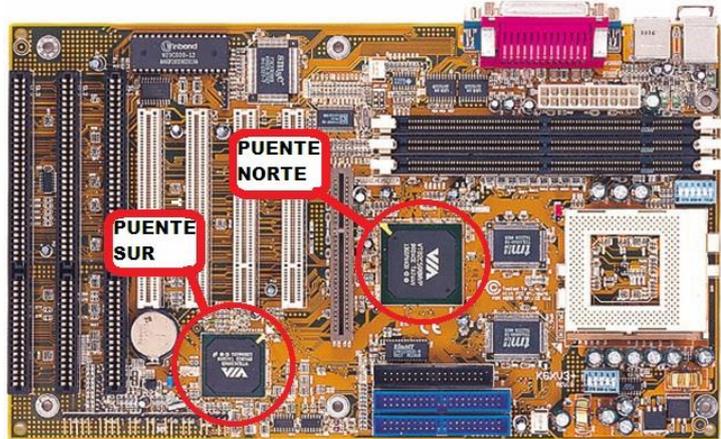
- PUENTE NORTE .
- PUENTE SUR.



Puente norte (northbridge).

Gestiona la interconexión entre el microprocesador, la memoria RAM y la unidad de procesamiento gráfico.

Es el chip que controla las funciones de acceso desde y hasta microprocesador, AGP o PCI-Express, memoria RAM, vídeo integrado (dependiendo de la placa) y Southbridge. Su función principal es la de controlar el funcionamiento del bus del procesador, la memoria y el puerto AGP o PCI-Express. De esa forma, sirve de conexión (de ahí su denominación de "puente") entre la placa madre y los principales componentes del PC: microprocesador, memoria RAM y tarjeta de vídeo AGP o PCI Express



Ranuras de RAM

Las placas bases constan de ranuras (slots) de memoria de acceso aleatorio, su número es de 2 a 6 ranuras en una misma placa base común.

En ellas se insertan dichas memorias del tipo conveniente dependiendo de la velocidad, capacidad y fabricante requeridos según la compatibilidad de cada placa base y la CPU.



ATX - Conector principal de alimentación .

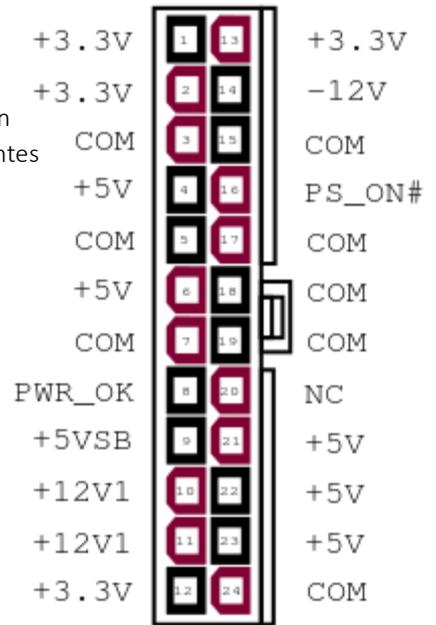
Este conector se estandarizó con el formato ATX en 1996, y viene definido por 20 pines con forma determinada para que no sea posible conectarlo en sentido inverso. Incluye corrientes de 5v y 3.3v para alimentar a los diferentes componentes de la placa directamente con el voltaje necesario

Read more at: <https://www.vichaunter.org/informatica/que-conectores-encontramos-en-una-fuente-de-alimentacion-para-pc>

ATX - Conector principal de alimentación 24 Pines(20 pines + 4 pines(11,12 y 23,24))

Existen conectores de 20 pines para placa base (fueron los estándar iniciales) después se crearon los conectores de 24 y 20 +4 pines para la placa base (son los más modernos) en el encontramos un bloque completo o con los 3 pines pinex extra por separado, ya que no todas las placas base requieren esta alimentación adicional.

Podemos conectar cualquiera de los dos en placas de 40 pines siempre que el que vienen todos unificados no quepa sino hay componentes alrededor del conector de la placa.

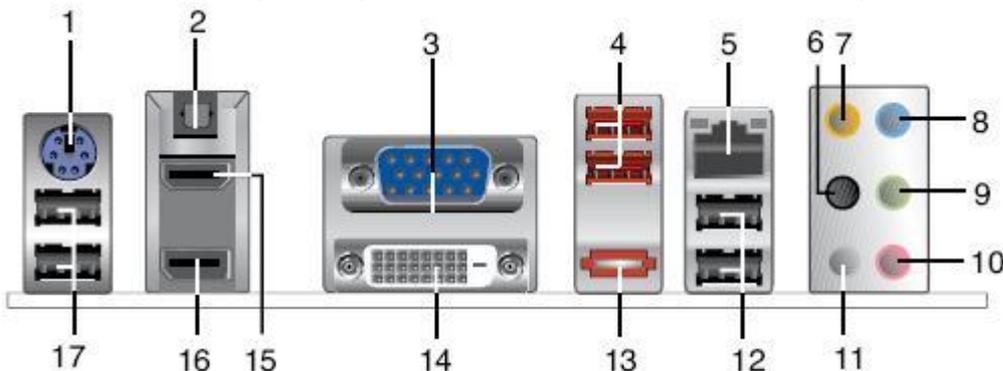


el sistema básico de entrada-salida o BIOS.

es un pequeño chip que se activa cuando pulsas el botón de encendido, su función es arrancar el PC.

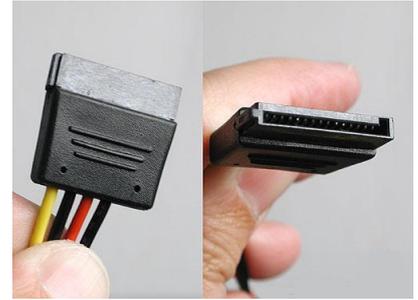
Conectores externos.

Son conectores para dispositivos periféricos externos como el teclado, ratón, impresora, etc.



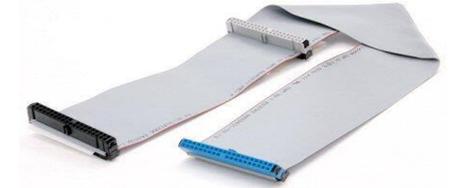
Conector de disquetera.

Es un conector de 34 pines cuya función es la de conectar la placa base con la disquetera.



Conector discos IDE.

Son conectores de 40 pines encargados de conectar la placa base con los distintos dispositivos de memoria (disco duro, CD-ROM, DVD..). A cada conector IDE, normalmente dos, pueden conectarse dos unidades IDE.

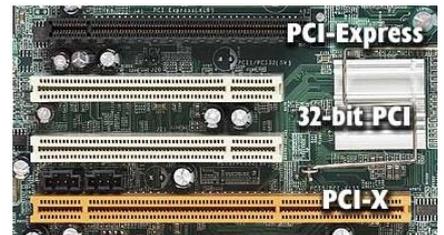


Ranura AGP.

Conecta directamente la tarjeta gráfica con el **Northbridge** y, por tanto, tiene una velocidad de acceso a la memoria y al procesador muy superior a la de las tarjetas PCI

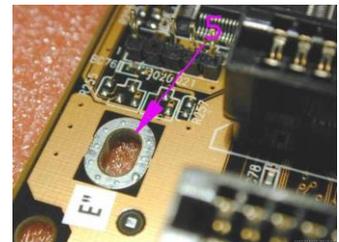
Ranuras PCI.

Son ranuras de entrada/salida de tercera generación con alta velocidad, desarrolladas en un principio por Intel en 2004 con el nombre de Arapahoe. PCI Express está pensado para ser usado solo como bus local.



Puntos de anclaje a la caja.

Como su nombre lo indica, son los puntos por donde se unen a la caja.



Chipset puente sur.

Se encarga básicamente de controlar y coordinar los diferentes dispositivos de entrada y salida a la placa base.

Pila.

Este elemento permite que cada vez que encendemos la computadora, la configuración de arranque siempre se encuentre disponible.



Jumpers.

Es un elemento que permite cerrar el circuito eléctrico del que forma parte dos conexiones, esto puede hacerse mediante soldadura.

